**Замечания для проверяющего**.

Играем в склад мобильников. Каждый мобильник имеет код модели и название модели. Код модели описывается классом Model.

Каждый мобильник обладает следующими характеристиками.

* Число CPU
* Объем памяти.
* Размер экрана в дюймах.

Помимо этого экран может быть реализован при помощи технологий IPS или OLED, некоторые мобильники также поддерживают 5G.

Абстрактный класс Mobile описывает общие свойства мобильников. Имеются также следующие классы мобильников (наследники класса Mobile).

Mobile\_IPS мобильник с экраном IPS

Mobile\_OLED мобильник с экраном OLED

Mobile\_5G мобильник со поддержкой 5G

Mobile\_IPS\_5G мобильник с экраном IPS и поддержкой 5G

Mobile\_OLED\_5G мобильник с экраном OLED и поддержкой 5G

Имеется 4 модели мобильников, коды описаны классом Model, константа NMODELS – число моделей.

M01 Mobile\_IPS

M02 Mobile\_OLED

M03 Mobile\_IPS\_5G

M04 Mobile\_OLED\_5G

Граф наследования показан на риcунке. Белым цветом показан абстрактный класс, виртуальное наследование показано пунктирной линией.

M01

M02

Mobile\_5G\_

Mobile\_OLED

Mobile\_IPS

M03

Mobile\_IPS\_5G

M03

Mobile\_OLED\_5G

Mobile\_OLED\_5G\_

Рис.1. Граф наследования классов.

Вся организация классов мобильников инкапсулирована в модуле mobiles.cpp, описание интерфейса содержится в mobiles.h, интерфейс включает следующие функции.

create\_Model создать экземпляр модели

void show\_Model вывести характиристики мобильника

const char\* mobile\_Name получить название модели мобильника

Фунционал mobiles.cpp демонстрируется модулем mobile\_store.cpp. На складе храняться образцы мобильников (массив sample). Имеется возможность поместить мобильники на склад, получить мобильники со склада, вывести список имеющихся моделей с информаций о наличии каждой модели и ее характеристиках. Функциональность демонстрируется также выполняемым файлом mobile\_store.exe.